

ZANZIBA (Variante du 421)

Âges : 8 ans et +

joueurs : 2 et +

3 dés +
1 feuille/stylo



Le but étant d'obtenir le plus grand score en réalisant des Zanzis, c'est-à-dire 3 valeurs de dés identiques.

Pour commencer une **partie de Zanziba**, il faut dans un premier temps fixer le score à atteindre entre les joueurs (200, 500, 1000... points). Puis faire lancer un dé à chaque joueur, celui qui aura fait le plus grand chiffre commence et celui de gauche continue et ainsi de suite.

A chaque tour, le joueur peut lancer 3 fois les dés pour obtenir le meilleur Zanzi, c'est-à-dire un brelan (3 valeurs identiques). Comme au 421, il peut reprendre les 3 dés, 2 dés ou un seul à sa convenance. Il peut décider d'arrêter dès le premier jet de dés, ou le deuxième. Les autres joueurs devront alors essayer de faire un meilleur Zanzi sur le même nombre de lancer de dés.

Exemple :

Si l'un des joueurs obtient un Zanzi au bout du deuxième lancer, il doit annoncer « **En deux** ». Les autres joueurs tenteront alors de faire un meilleur Zanzi en 2 lancers.

Valeur des lancés :

- 3 x As : **100 points**
- 3 x 6 : **60 points**
- 3 x 5 : **5 points**
- 3 x 4 : **4 points**
- 3 x 3 : **3 points**
- 3 x 2 : **2 points**

Le joueur qui aura atteint le premier le score fixé en début de partie sera le gagnant.