

# Le président



Ages : 8 ans et +

joueurs : 4 à 6



Jeu de 54

Distribuez la totalité des cartes une par une, celui qui est à gauche du donneur débutera la partie.

Le but du jeu est de se débarrasser le plus rapidement possible de son paquet de carte.

## Valeurs des cartes : de la plus forte à la plus faible

Le Joker remplace toutes les cartes, vient après le « 2 » puis, « AS »/ « ROI »/ « DAME »/ « VALET »/ « 10 » etc... le 3 est la plus faible.

Le premier joueur a le droit de poser de 1 à 4 carte(s) de même valeur (3x5 ou 4x10 etc...) alors le joueur suivant est dans l'obligation de poser le même nombre de cartes de valeur supérieur ou égale à la valeur posée.(ex : 3x6 ou 4xValet etc...).

Il est bien entendu logique de se débarrasser des petites cartes en premier qui seront difficiles à placer lors des séries suivantes (ex : le 3 qui ne peut être joué que par un joueur qui commence).

Le joueur suivant a donc plusieurs possibilités :

- Il a une ou des cartes supérieures et pose sur le tas.
- Il a une ou des cartes de mêmes valeurs et les poses par-dessus faisant ainsi sauter le tour de l'autre.
- Il n'a pas de carte égale, supérieure ou le nombre requis, il passe alors son tour.

\* Une série s'arrête si aucun joueur ne peut ou ne veut poser une carte, le dernier à avoir posé une carte recommence une série.

\* Une série s'arrête aussi lorsqu'un joueur pose un « 2 » ou un joker qui prendra la valeur du « 2 », c'est alors au même joueur de recommencer la série.

Pour gagner au « Président », il vous suffit d'être le premier à n'avoir plus de cartes. Quand cela arrive, le jeu se continue jusqu'à ce qu'il ne reste plus qu'un joueur à posséder les cartes. Ainsi nous pouvons donner des noms aux joueurs pour la 2<sup>ème</sup> partie.

- Le premier joueur est appelé Le Président
- Le deuxième joueur est appelé Le Vice-Président
- L'avant dernier joueur est appelé Le Vice-Pigeon
- Le dernier joueur est appelé Le Pigeon

Si vous jouez à plus de 4 joueurs, les joueurs entre les 2 premiers et les 2 derniers seront appelés « Neutre ».

Lors du début de la prochaine partie le « pigeon » devra échanger ses 2 meilleurs cartes avec le « Président » qui lui donnera ses 2 plus faibles, le « vice pigeon » fera pareil avec le « vice-président » mais n'échangera qu'une seule carte. Et pour les joueurs « neutres », ils ne donnent rien et ne reçoivent rien.

A savoir : c'est toujours le « pigeon » qui débute la partie suivante afin de pouvoir placer ses cartes faibles plus facilement.

A la fin de chaque partie les rôles sont redistribués suivant la place à laquelle les joueurs ont terminé.